



PREZYDENT MIASTA PŁOCKA

Zarządzenie Nr 2630/2012 Prezydenta Miasta Płocka z dnia 31 grudnia 2012 roku

zmieniające zarządzenie nr 2164/2012 Prezydenta Miasta Płocka z dnia 26 września 2012 r. w sprawie nadania Regulaminu organizacyjnego Urzędowi Miasta Płocka

Na podstawie art. 33 ust. 2 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2001 r. Nr 142 poz. 1591, Dz. U. z 2002 r. Nr 23 poz. 220, Nr 62, poz. 558, Nr 113, poz. 984, Nr 214 poz. 1806, Nr 153, poz. 1271, Dz. U. z 2003 r. Nr 80, poz. 717, Nr 162, poz. 1568, Dz. U. z 2004 r. Nr 102, poz. 1055, Nr 116, poz. 1203, Dz. U. z 2005 r. Nr 172, poz. 1441, Nr 175, poz. 1457, Dz. U. z 2006 r. Nr 17, poz. 128, Nr 181, poz. 1337, Dz. U. z 2007 r. Nr 48 poz. 327, Nr 138, poz. 974, Nr 173, poz. 1218, Dz.U. z 2008 r., Nr 180, poz. 1111, Nr 223, poz. 1458, Dz.U. z 2009 r., Nr 52, poz.420, Nr 157, poz. 1241, Dz.U. z 2010 r. Nr 28, poz. 142 i 146, Nr 40, poz.230, Nr 106, poz. 675, Dz.U. z 2011 Nr 21, poz. 113, Nr 117, poz. 679, Nr 134, poz. 777, Nr 149, poz.887, Nr 217, poz. 1281, Dz.U. z 2012, poz. 567) zarządzam, co następuje:

§ 1. W Regulaminie organizacyjnym Urzędu Miasta Płocka, stanowiącym załącznik do zarządzenia nr 2164/2012 Prezydenta Miasta Płocka z dnia 26 września 2012r. w sprawie nadania Regulaminu organizacyjnego Urzędowi Miasta Płocka (zmienionym zarządzeniem nr 2186/2012 z dnia 01 października 2012 r.) wprowadza się następujące zmiany:

1. **§ 29 w załączniku nr 2 do Regulaminu organizacyjnego** otrzymuje brzmienie :

„§ 29. Pełnomocnik ds. Pozyskiwania Funduszy Europejskich – PF

1. Zespół Pozyskiwania Funduszy i Realizacji Projektów Społeczno – Edukacyjnych – PF-I
2. Zespół Pozyskiwania Funduszy i Realizacji Projektów Inwestycyjnych – PF-II”.

§ 2. Załącznik Nr 3(1) do Regulaminu organizacyjnego Urzędu Miasta Płocka otrzymuje brzmienie określone w załączniku do zarządzenia.

§ 3. Wykonanie zarządzenia powierzam Sekretarzowi Miasta Płocka.

§ 4. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Prezydent Miasta Płocka
/-/Andrzej Nowakowski

